

Scrum y el Product Owner: Navegando el Universo del Producto Digital

Jessica Azcona

#Devday4w



Loro aprende a decir

"¿Cómo van?" Y se vuelve

Project Manager



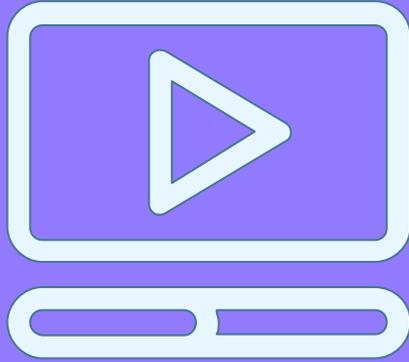
01

SCRUM

Metodología y equipo

Scrum

Marco de trabajo **ágil**
para el desarrollo de
software



Dev team

Le mueven a los fierros



Scrum Master

Ellos son los que realmente preguntan ¿Cómo van?



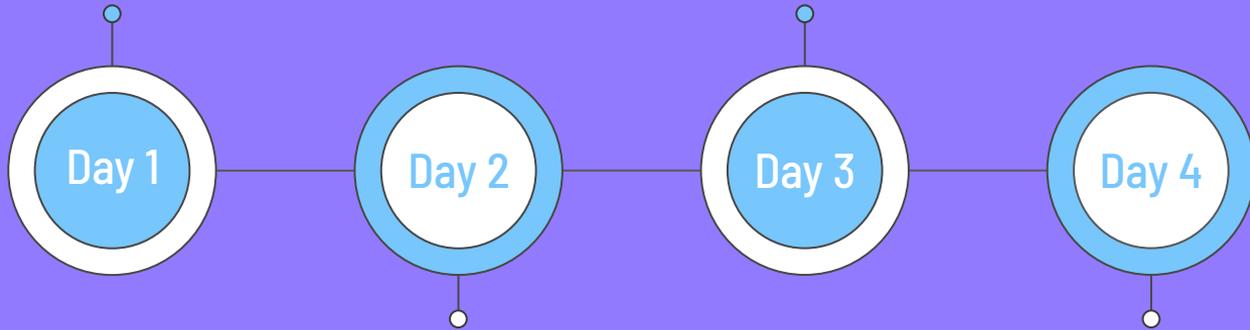
Product Owner

Le saca el mayor provecho
a lo que hagan

Fases de un proyecto

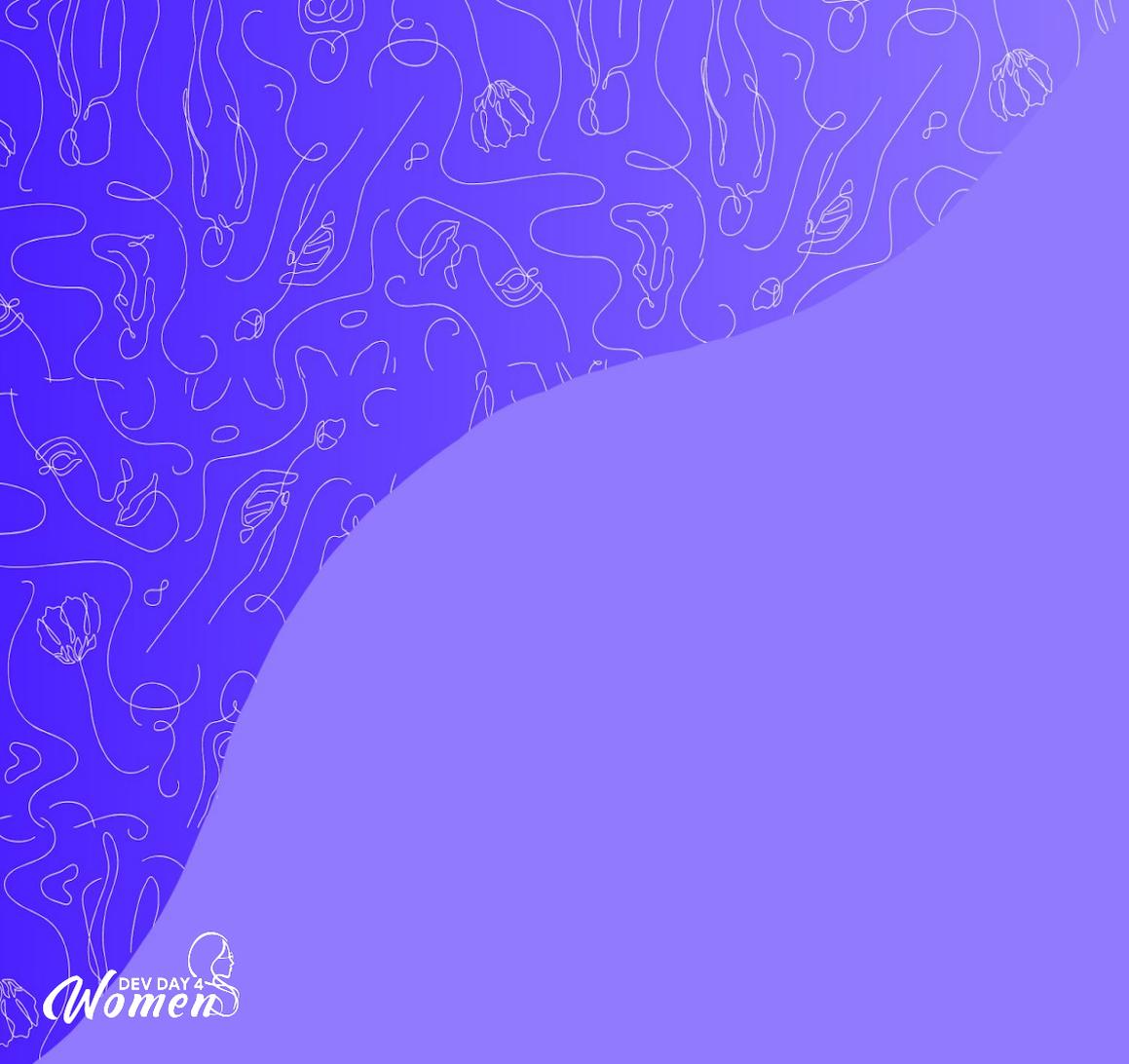
Discovery

Development



Planning

Testing



02

Producto

¿Por qué somos los dueños?

Porque tomamos decisiones

—Someone Famous



Usuario/Cliente

Toda la interacción que tendrá
con el usuario

Negocio (empresa)

Ofrecerle lo mejor a la empresa

Desarrollo

Que todo salga en tiempo y
forma

Otras áreas

Legal, Marketing, RRHH, etc.

¿Qué hiciste ayer?

¿Qué lograste?
¿Qué dejaste para hoy?

¿Qué vas a hacer hoy?

¿Cuáles son las prioridades? ¿Qué tienes planeado?

Stoppers

¿Implicaciones?
¿Qué vamos a hacer? ¿Necesitas algo?



04

¿Qué sigue después?

Vista integral del producto

¿Qué sigue?

Scrum team

Continúa con el product backlog (ese nunca se acaba)

Product Owner

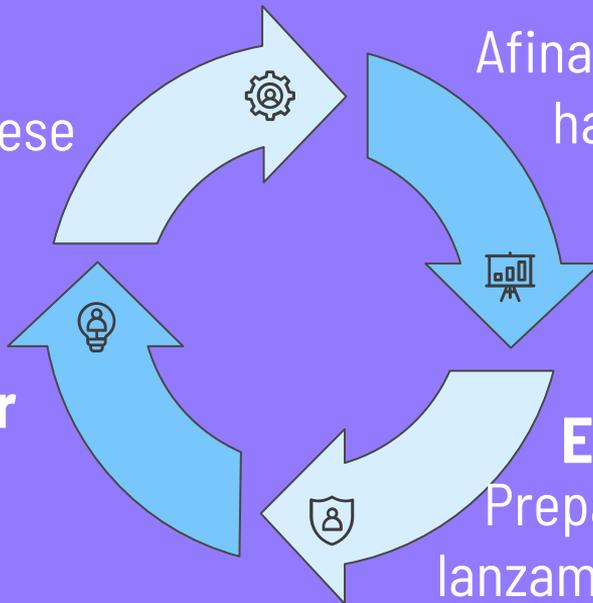
Afina el release y hace pruebas finales

Product Owner

Refina el backlog (para que nunca se acabe)

Empresa

Prepara el lanzamiento



05

¿Cómo logré ser PO a los 22?

La receta mágica para ganar en la vida

Inglés

Apréndelo ASAP

Especialízate en un área

Explora y elige

Dar el extra

No solo te quedas con tus clases

CV

Presúmete efectivamente

Certificaciones

Estudia y actualízate

Valora tu trabajo

Habla de sueldos sin miedo

¿Qué aprendimos hoy?

01

SCRUM

Metodología y equipo

02

Producto

¿Por qué somos los dueños?

03

¿Cómo van?

¿Por qué siempre se pregunta?

04

¿Qué pasa después?

Vista integral del producto

05

Tips & Tricks de vida

Receta mágica para ganar en la vida



¡Gracias!

¿Tienen preguntas?
@Jessica_Azcona

