

TALLER · 15 MIN



CUANDO DISEÑO Y DESARROLLO HABLAN EL MISMO IDIOMA

IA PARA ESCALAR UN DESIGN SYSTEM MULTIMARCA

Antonieta Carrasco · Dev Day 4 Women 2026



Antonieta Carrasco

Lead Product Designer · Lottus Education



+8 años

creando productos digitales

Hoy

Design Systems + IA + Escalabilidad

Actualmente lidero la evolución de un Design System multimarca, creando un lenguaje compartido entre diseño y desarrollo para construir experiencias más consistentes y escalables con apoyo de IA.

La empresa compra más marcas, cada marca tiene un target y ya tiene una identidad que está posicionada. Crece el trabajo, pero no crece el equipo.

El problema no era la IA, era la **escala**.

+ Más marcas

× Más sitios

∞ Más complejidad

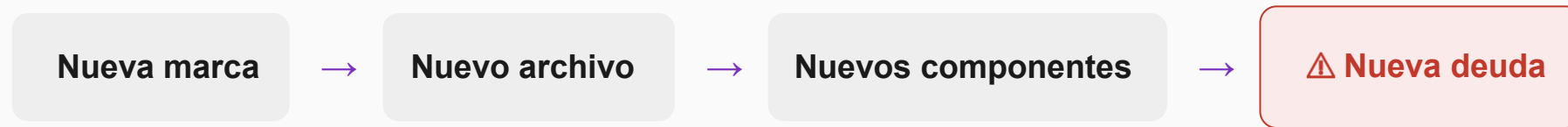
Crecen las necesidades distintas, la inconsistencia y crece la deuda técnica.



¿Cómo escalamos sin multiplicar el esfuerzo?

La pregunta que cambió todo.

El error más común.



Cada nueva marca generaba un sistema nuevo — y deuda técnica nueva.

No queríamos más sistemas.
Queríamos un mejor sistema.

- ✓ ESCALABLE
- ✓ CONSISTENTE
- ✓ ACCESIBLE
- ✓ FLEXIBLE
- ✓ SOSTENIBLE

UN SISTEMA,
NO ES SOLO
COMPONENTES.
ES ESTRATEGIA.

Atomic Design + Tokens.

Las reglas del juego.



Átomos → Moléculas → Organismos

Componentes que se componen, no que se duplican



Tokens de diseño

Color, tipografía, espaciado — en variables, no en valores fijos



Nomenclatura compartida

Un lenguaje que entienden diseño y desarrollo

De muchos sistemas, a uno.

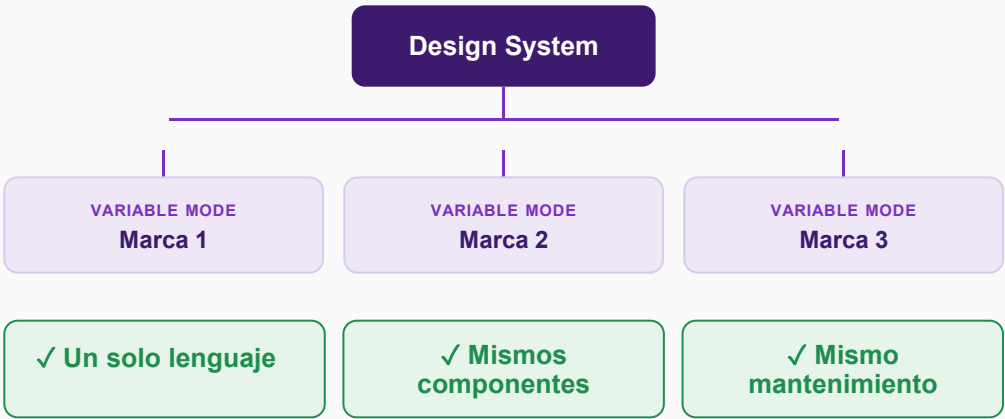
ANTES

Cada marca era un sistema distinto

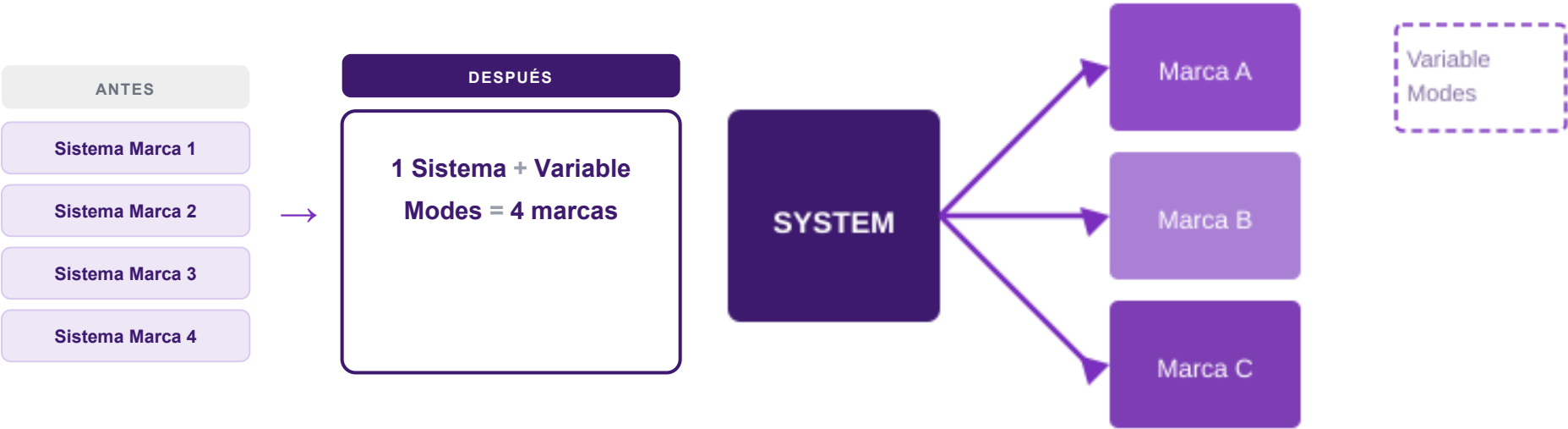


DESPUÉS

Un solo sistema para todas las marcas



Variable Modes.



Theme



Un lenguaje compartido.

= Diseño ↔ Desarrollo

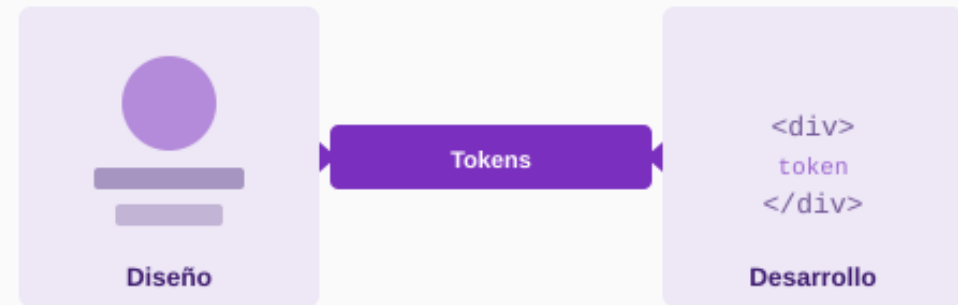
Misma terminología, cero traducciones

🌊 Tokens ↔ Tailwind

Lo que se diseña, se implementa directo

🔗 Una fuente de verdad

Figma es el contrato, no la referencia



La IA no diseñó el sistema. La IA ayuda a operarlo.

El sistema bien diseñado es lo que permite que la IA sea útil.

Cómo usamos Kiro.

4 usos concretos, no teóricos.



Auditoría

Valida que una pantalla cumple con las reglas del Design System



Documentación

Genera docs de componentes a partir del código o del diseño



Gobernanza

Detecta inconsistencias y desviaciones del sistema



Transferencia

Onboarding más rápido para personas nuevas en el equipo

Demo

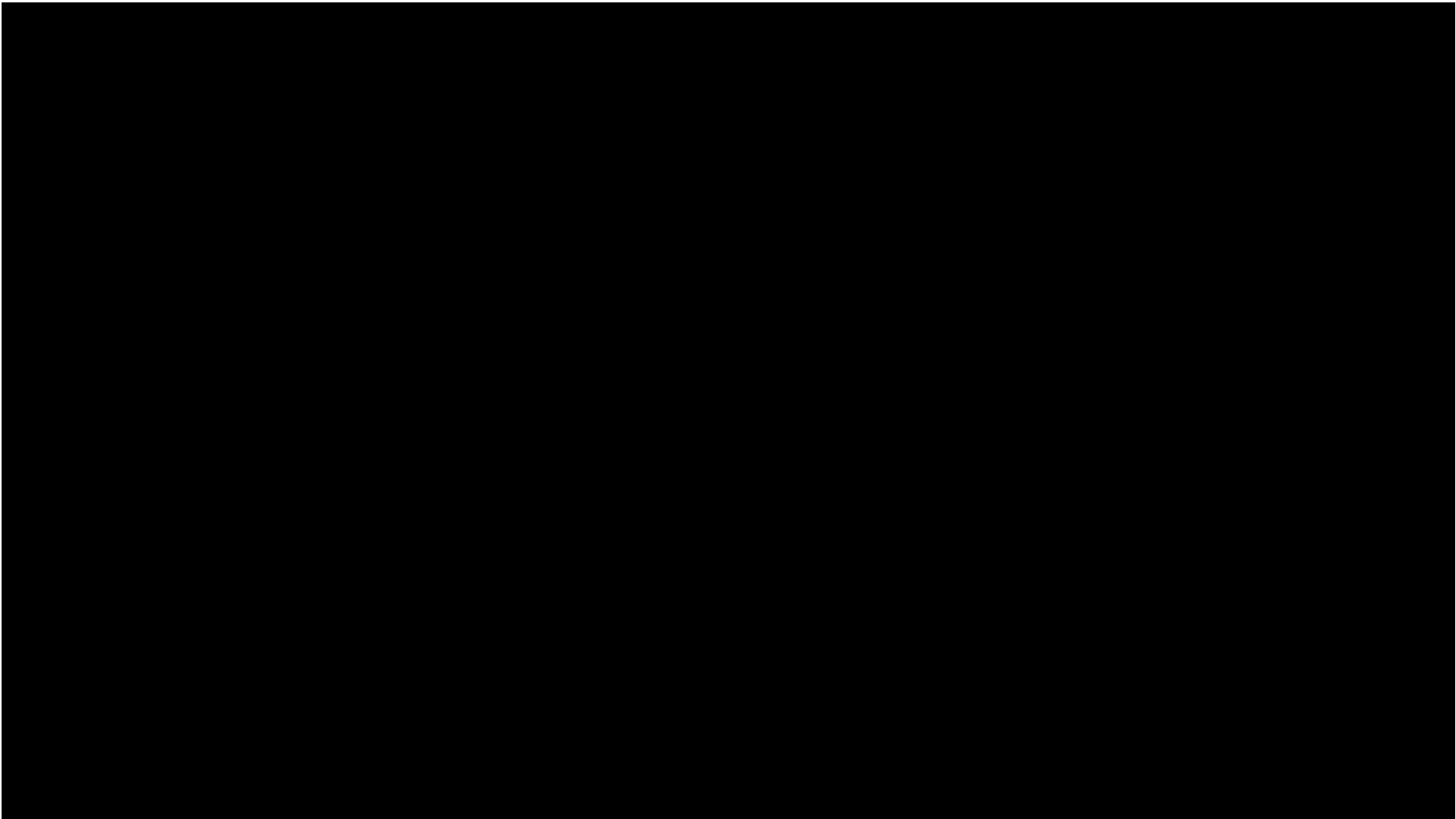
Auditar fundamentos con Kiro.

PROMPT

Kiro, utilizando la información del workstation genera la documentación para el uso del Fundamento Border Radiious, génerala en este documento de Figma dentro de la página que se llama Border Radiious

`https://www.figma.com/design/orLLAJ28pfA6eTUQvMLfYs/%F0%9F%8E%A8-Lottus-DS-%E2%80%9400-Tokens---Foundations?node-id=3-6&t=4oW9Qo04WHDcCj3V-1`

La auditoría tarda segundos. El criterio para diseñarla tomó meses.



Lo que realmente optimizamos.

Menos operación

Más observación

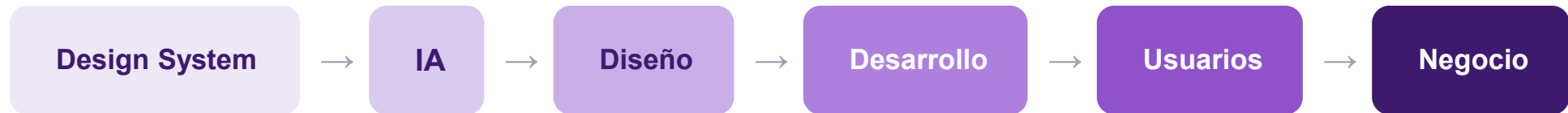
Más investigación

Mejores decisiones

No optimizamos tiempo. Optimizamos **atención**.

Una idea más rápida al usuario.

El sistema acorta la distancia entre quien diseña y quien usa.



La IA no genera valor generando interfaces. Genera valor eliminando **la fricción entre quienes construyen**

▪

Design System + IA = un equipo que coordina menos y entrega más.

Cuando diseño, desarrollo e IA hablan el mismo idioma...

Menos
Gestión de equipos

Más
producto

Mejores
decisiones

Dejamos de invertir tiempo en coordinar el trabajo. Empezamos a invertirlo en construir mejores productos.

Porque, al final, el objetivo nunca fue construir mejores componentes. Era construir mejores productos, para las personas.





**¡Muchas
gracias!**